Ejercicio 19

FASE DE ANALISIS

1) Definición del Problema: dibujar el desplazamiento de una línea y de un círculo, tal que el circulo se cuelgue de la línea cuando esta baja, y se pose sobre la línea

cuando esta suba

2) Análisis

Datos de entrada:

puntolnicialLinea.puntoFinalLinea:vector

: vector

Datos de salida: gráficos en el lienzo

Procesos:

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| Entidad: Circulo Variables |
| posicionCirculo:vector radioCirculo:entero  velocidadCirculo:vector  alturaLienzo: entero |
| Nombre algoritmo: dibujar circulo Inicio  Establecer color de relleno del circulo  Establecer color del contorno del circulo  Dibujar el circulo en la posición indicada por posicionCirculo  Fin |
| Nombre algoritmo: desplazar circulo  Inicio  If (posicionCirculo.x-radioCirculo > alturaLienzo O posicion CirculoxtradioCirculo<0) then  velocidadCirculo.x-velocidadCirculo.x\*(-1) if(posicionCirculo.x-radioCircule> alturalienzo) then  else  posicion Circulo.x = posicion Circulo.x-2 radioCirculo  posicionCirculo.y = posicionCirculo.x+2\*radioCirculo  endit  endit  posicionCirculo.x-posicion Circulo.x + velocidadCirculo.x  Fin |